## 高雄市田寮區新興國小校訂課程教學設計

## 《新興e世代-四年級上學期》

### 一、教學設計理念說明

在三年級的課程中,熟悉了視窗界面的操作、網際網路及雲端服務的運用,學生透過循序漸進的步驟,逐漸熟悉資訊科技與生活的密切關聯性,四年級上學期的課程,以生活中密切相關的文書處理為主,另外開始讓孩子接觸積木程式,透過程式的思考與訓練,強化邏輯思考,在面對問題時能更有條理、更有系統的逐層思考。

善加使用資訊科技工具,可以迅速而廣泛的獲得資訊,提高個人的學習效能與工作效率,更能增進與他人合作及溝通,並有利於個人主動學習與終身學習習慣的養成。然而,資訊科技工具的運用,除了正面的效益,相反的,也可能產生不當的後果,例如不當使用造成個人的身心傷害,智慧財產權的歸屬與侵犯,以及利用資訊科技犯罪等。故而,培養學生有效的使用資訊科技工具,並瞭解資訊科技與人類社會相關的議題,應是學校資訊教育的中心主題。

## 二、教學活動設計

領域名稱 (統整領域)	語文/資訊	設計	者	四年級教學團隊		
實施年級	四年級	總節	數	21 節		
單元名稱	文書小達人					
	設計依據					
核心素養						
總綱核心素養			領綱核心素養			
E-A2 具 備 探 索 體驗與實踐處理日	問題的思考能力,並透過常生活問題			過 國 語 文 學習,掌握文 長學習及解決問題策略、初		
E-B2 具 備 科 技與資訊應用的基本素養,並理解 各類媒體內容的意義與影響。			探邏輯思維,並 透 過 體 驗 與實踐, 處理日常生活問題。			
E-C2 具備理解他人感受,樂於與人互動,並與團隊成員合作之素養。			國-E-B2 理解網際網路和資訊科技 對學習的重要性,藉以擴展語			
	→ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	類資訊		等, 並培 養 審 慎 使 用各 能力。		

#### 核心素養呼應說明

文書處理技能課程能培養學生的數位素養,使他們能夠運用電腦軟體進行文件的創建、編輯和格式設定。

- 2、學生習使用文書處理軟體來創作和設計自己的文件,如報告、海報、傳單等。可以使用文 字、圖片、表格和其他元素來有效地表達和傳達自己的想法和訊息。
- 3、程式設計課程培養學生的問題解決能力和邏輯思考能力。學生將學習基本的程式設計概念和 編程技巧,使用視覺化編程語言(Scratch)來創建簡單的互動程式。幫助學生培養邏輯思 維、分析和解決問題的能力。

#### 概念架構(跨領域用) 導引問題 1、文書處理軟體在生活中有那些運用? E世代遊樂園 觀察校園 使用積木方塊開闢 插入圆案 邏輯思考 2、文章為何要分段、排版、標點符號? 校園平面圖 了解程式在生活中運用 控制圖案及圖層 運算思維 3、如何讓你的文章更吸引人? 文書處理 分辨表格、儲存格 版面設定 格式設定 標題製作 4、生活中有哪些地方可見到程式? 合併、分割 文章排版 表設設計 内容斷行、分段 版面配置 5、如何分辨網路資料的真偽? 版面調整與控制 插圖使用與設定 國語文 1-Ⅱ-2 具備聆聽不同媒材 資議 T-Ⅱ-1 資料處理軟體的 的基本能力。 基本操作。 資議 t-Ⅱ-2 體會資訊科技解決問題 資議 T-Ⅱ-3 數位學習網站與 學習 學習表 學習 重點 現 內容 的過程。 資源的體驗。 資議 p-Ⅱ-3 舉例說明以資訊科技分 Bc- II - 3 數據、圖表、圖片、 享資源的方法。 工具列等輔助說明。 資訊教育 所融入 議題 資 E2 使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 之學習 資 E10 了解資訊科技於日常生活之重要性。 融入 重點 自編 教材來源 電腦教室電腦、網際網路 教學資源

#### 學習目標

- 1、導引學生了解文書處理軟體的生活應用
- 2、使用文書處理軟體將文章排版、製作海報、功課表
- 3、能使用文書處理軟體繪製校園平面圖
- 4、認識程式,並了解生活中使用程式控制的地方

## 表現任務

- 1、能使用文書處理軟體進行版面設定、文章排版
- 2、透過繪製校園平面圖,了解所生活的環境,及軟體使用技巧
- 3、能美化文章版面,使用圖表增加文章可讀性
- 4、了解 AI 科技的發展現況, 思考如何善用 AI 科技協助問題解決

教學活動設計				
教學活動內容及實施方式	時間	教學資源	評量	
第 1-3 節	120 分	文書處理	口頭問答	
一、我的校園-文書處理軟體初體驗-校園平面圖(3節)		軟體	操作評量	
(一)文書處理軟體在生活中的運用。				
1、記事本、word 功能上的差別				

2、分析校園空拍平面圖,並以原有平面圖刷淡作為作為 基底,請同學使用刷淡的基底圖描出平面圖。			
(二)製作標題、插入圖形、文字方塊			學習評量
1、輸入校園平面圖標題、設定字型、大小、顏色			→ 日山 王
2、插入圖形,並在圖形中編輯文字,完成平面圖上的元			
件			
(三)使用 Word 繪製校園平面圖			
1、配合 shift 輔助鍵畫出正圓、正多邊形。			
2、配合填滿工具,將平面圖上元件上色,完成平面圖。			
第 4-6 節			
二、我的功課表-製作功課表(3節)			口頭問答   操作評量
(一)展示班級功課表,分析功課表中的表格功能	120 分	文書處理	學習評量
1、認識表格的使用		軟體	
2、表格的欄、列、儲存格、使用 tab 鍵增加列			
(二)使用表格繪製功課表			
1、使用 Ctr1+C、Ctr1+V 快速鍵,複製並貼上功課表內容			
2、使用合併儲存格功能,將半天課程下午欄位合併			
(三)加入插圖、合併、分割儲存格,使功課表更生動			
1、將功課表表格外框改為不同線條			
2、功課表標題欄位設定網底顏色,完成功課表			
第 7-9 節			
三、我最喜歡的運動-文章排版(3 節)			口頭問答   操作評量
(一)請同學討論,自己最喜歡的運動項目,由老師提供已			採旧計里 
完成尚未排版的文章,供同學排版練習		文書處理	
1、使用 Enter 斷行功能,將文章分段	120 分	軟體	
2、設定文章標題文字為16號、選定適當字型			
(二)設定縮排、邊界、段落距離			
1、使用尺規,將每一段第一行使用拖拉方式設定縮排			
2、由版面尺寸,設定上、下、左、右邊界			
3、設定每一行的行距,使文章看起來更舒適			
(三)完成文章排版			
1、加入插圖,設定文章與圖片格式			學習評量
2、增加框線與邊框,讓文章更引人注目			
第 10-11 節			
7 10 11		<b>士</b> 妻声四	
(一)建立 SmartArt 圖形		文書處理軟體	
1、說明文章、簡報中的圖表呈現方式,可更加能吸引目		1/ 2/134	□頭問答
12.11.2   14.11.1   14.11.2   15.11.4   17.2   16.11.4			7.11 7 1

光	80 分	<u> </u>	
	00 37		
2、討論圖表、圖示使用時機			
(二)建立 smartArt 項目和內容		文書處理	10 11 11 11
1、插入 SmartArt 圖表,練習如何控制 SmartArt 內部元		軟體	操作評量學習評量
件			子白矿里
2、變更 SmartArt 色彩和樣式			
第 12-14 節			
五、發行班刊-(3 節)		文書處理	口頭問答
(一)班刊的組成內容		大百处 <u>生</u> 軟體	操作評量 學習評量
1、班刊版面編排,討論班刊應有文章、作品照片、框線	120 分	, ,,=	字百計里
等元件			
2、設定班刊頁首、頁尾和頁碼			
3、編輯班刊圖片			
(二)班刊的排版			
1、設定文章段落、縮排			
2、作品文章加入外框			
(三)出版班刊			
1、加入發行日期			
2、練習班刊電子檔加入外部超連結			
3、將班刊發布為 pdf 出刊			
4、說明 pdf 格式的應用			
第 15-16 節			
六、運算思維-基礎程式設計(2 節)		瀏覽器	
(一)認識 E 世代島嶼學習樂園			口頭問答
1、如何登入 Egame,使用 openID	90 A		操作評量
2、Egame 關卡介紹	80 分		
- (二)打寇島闖關體驗			
1、請學生練習拖拉機木程式,使用序列完成關卡			
			口頭問答
第 17-19 節		瀏覽器	
七、網路花花世界-AI 帶來的影響(3 節)			
(一)AI 時代的來臨			
1、2022 年 ChatGPT 帶來的改變	120 A		操作評量
2、老師展示 ChatGPT 撰寫文章,討論 AI 對我們生活可能	120 分		學習評量
產生的影響			
(二)AI 自動繪圖		瀏覽器	
1、老師展示使用 canva 文字描述,自動成圖,請學生討			
論 AI 產生的圖和實際的圖有何差異			
咖瓜 在工时四个具体的凹角门左六			

<ul><li>3、資料引用出處的重要性</li><li>第 21 節</li><li>總複習(1 節)</li></ul>	40 分		操作評量
第 20 節 八、綜合應用(1節) (一)資訊倫理 1、如何分辨網路上不實訊息 2、宣導智慧財產權、個人資料保密法觀念	40 分	簡報軟體瀏覽器	口頭問答 操作評量 學習評量
2、學生練習使用 canvaAI 繪圖。 (三)AI 自動成片 1、老師展示使用 ChatGPT 生成的文章,透過剪輯軟體自動產生影片 2、討論未來 AI 快速發展,可能影響的行業,應如何應對。		瀏覽器	

# 評量規準

評量向度	表現等級(3~4個均可)				
(3~4項)	優秀	良好	基礎	不足	
A	學生總是能使用文書 處理軟體繪製校園平 面圖		學生有時能使用文書 處理軟體繪製校園平 面圖		
В		處理軟體製作功課		理軟體製作功課表及	
	學生總是能順利登入 e-game,並通過5個 以上的關卡	e-game,並通過4個	game,並通過2個以	學生無法順利登入e-game,也無法通過e-game的關卡	
		為我們做什麼事,對	學生有時能說出AI能 為我們做的事,對我 們的生活有什麼影響	我們做的事,以及對	